

Gestione degli Assistenti di Gioco/Campo

Formazione

Normativa di riferimento

Il DL 28 febbraio 2021, n. 36, art. 25 comma 1 ter demanda alle Federazioni Nazionali la possibilità di individuare delle figure necessarie allo svolgimento dell'attività sportiva:

Le mansioni necessarie, oltre a quelle indicate nel primo periodo del comma 1, per lo svolgimento di attività sportiva, sono approvate con decreto dell'Autorità di Governo delegata in materia di sport, sentito il Ministro del lavoro e delle politiche sociali.

Detto elenco è tenuto dal Dipartimento per lo sport della Presidenza del Consiglio dei ministri e include le mansioni svolte dalle figure che, in base ai regolamenti tecnici delle Federazioni Sportive Nazionali e delle Discipline Sportive Associate, anche paralimpiche, sono necessarie per lo svolgimento delle singole discipline sportive

Assistente di Gioco/Campo

La FIDASC nel suo regolamento tecnico ha individuato la figura dell'assistente di Gioco/Campo con queste mansioni:

- Assistenza ai giocatori, tecnici e arbitri
- Verifica dell'attività sportiva
- Verifica del corretto funzionamento dei marcatori e dispositivi di sicurezza
- Verifica dell'ottemperamento delle norme di sicurezza
- Preparazione del campo di gioco e delle attrezzature
- Assistenza alla ricarica dell'aria e del compressore
- Assistenza alla pulizia del vestiario e delle attrezzature
- Assistenza nella risoluzione dei malfunzionamenti dell'attrezzatura tecnico-sportiva
- Assistenza nel caricare le paintball nei caricatori e nei pod
- Amministrare e gestire il deposito delle attrezzature e delle paintball

Formazione dell'assistente

La Federazione individua nel Tecnico, già dal primo livello, la figura che possa formare gli assistenti di campo/gioco. (Vedi regolamento Tecnici Federali)

Le mansioni che può andare a coprire l'assistente sono molteplici e coprono sostanzialmente tutte le mansioni presenti in un campo da Paintball.

Sarà cura del tecnico porre l'accento su un aspetto piuttosto che su un altro in base alle proprie necessità.

Un aspetto che sicuramente non va trascurato è quello della **sicurezza**.

Sicurezza in campo e fuori

Per la formazione sulla sicurezza dell'assistente è importante porre l'attenzione su tre momenti:

- Preparazione e riconsegna delle attrezzature: proprio perché in questa fase normalmente non sono presenti i giocatori è facile che la sicurezza possa venir meno. Le norme di sicurezza devono essere rispettate ugualmente, **calzino di sicurezza e sicura sempre inseriti.**
- Fase di gioco: in questa fase è importante che l'assistente vigili sul rispetto delle norme di sicurezza, la più importante, che tutti i giocatori indossino sempre **la maschera.**
- Fase di pausa: i giocatori, fuori dall'area di gioco, devono avere il marcatore in sicurezza. **Calzino di sicurezza e sicura sempre inseriti.**

Briefing iniziale progetto Sport per Tutti Paintball

Nel caso in cui l'assistente debba fare i briefing iniziali del progetto federale Sport per Tutti Paintball, durante la sua formazione, è importante focalizzarsi su questi punti:

- Utilizzare la nomenclatura corretta
- Porre l'attenzione alle norme di sicurezza
- Illustrare del funzionamento del marcatore (e perché può non sparare)
- Porre l'attenzione ai dispositivi di sicurezza del marcatore (cappuccio e sicura)
- Presentazione dei dispositivi di protezione individuali (maschera, paracollo, guanti e pettorina)
- Spiegazione delle modalità di gioco